Junior Flag Football Schülerliga 2020

Spielplan

Zeit	Spielfeld West	Score
08:15	Hötting-West 4a – Neuarzl 4c	20:06
08:30	Allerheiligen 4a – Angergasse 4c	12:14
08:45	Arzl 4a – Pradl-Ost 4a	14:06
09:05	Hötting-West 4a – Arzl 4a	24:22
09:20	Allerheiligen 4a - Arzl 4b	15:06
09:35	Neuarzl 4c – Pradl-Ost 4a	12:18
09:55	Allerheiligen 4a - Neuarzl 4a	6:0
10:10	Hötting-West 4a – Pradl-Ost 4a	20:19
10:25	Neuarzl 4c – Arzl 4a	24:20
10:45	Hötting-West 4a - Hötting-West 4b	6:18
11:00	Neuarzl 4c - Angergasse 4a	12:12
11:15	Arzl 4a - Allerheiligen 4a	6:13

Zeit	Spielfeld Ost	Score
08:15	Angergasse 4a - HöWe 4b	18:18
08:30	Arzl 4b - Neuarzl 4a	12:00
08:45	Neuarzl 4b - Pradl ost 4b	14:14
09:05	HÖWE 4b - Neuarzl 4b	20:06
09:20	Angergasse 4c - Neuarzl 4a	24:22
09:35	Angergasse 4a - Pradl Ost 4b	15:06
09:55	Angergasse 4c - Arzl 4b	14:06
10:10	HÖWE 4b - Pradl Ost 4b	26:22
10:25	Angergasse 4a - Neuarzl 4b	22:8
10:45	Pradl Ost 4a - Angergasse 4c	0:18
11:00	Neuarzl 4b- Arzl 4b	6:0
11:15	Pradl Ost 4b - Neuarzl 4a	18:14
11:30	Football Akademie Hip-Hop & Cheerleader Auftritt	
11:35	Siegerehrung	
11:45	Gruppenfoto, danach Dressenrückgabe	

	S	N	U	Q	P+	P-	Differenz	Rang
Schwarz								
Hötting-West 4a	3	1	0	**0,75**	70	65	5	**1.**
Neuarzl 4c	1	2	1	**0,38**	54	70	-16	**2.**
Arzl 4a	1	3	0	**0,25**	62	67	-5	**3.**
Pradl-Ost 4a	1	3	0	**0,25**	43	64	-21	**4.**

	S	N	U	Q	P+	P-	Differenz	Rang
Blau								
Hötting-West 4b	3	0	1	**0,88**	82	52	30	**1.**
Angergasse 4a	2	0	2	**0,75**	67	44	23	**2.**
Pradl-Ost 4b	1	2	1	**0,38**	60	69	-9	**3.**
Neuarzl 4b	1	2	1	**0,38**	34	56	-22	**4.**

	S	N	U	Q	P+	P-	Differenz	Rang
Rot								
Angergasse 4c	4	0	0	**1**	70	40	30	**1.**
Allerheiligen 4a	3	1	0	**0,75**	46	26	20	**2.**
Arzl 4b	1	3	0	**0,25**	24	34	-10	**3.**
Neuarzl 4a	0	4	0	**0**	36	56	-20	**4.**

Gruppe Schwarz: Arzl 4a (lila), Hötting-West 4a (gold), Neuarzl 4c (orange), Pradl-Ost 4a (hellblau)

Gruppe Blau: Angergasse 4a (schwarz), Hötting-West 4b (gold), Neuarzl 4b (dunkelgrün), Pradl-Ost 4b (hellgrün)

Gruppe Rot: Allerheiligen 4a (schwarz), Angergasse 4c (blau), Arzl 4b (rot), Neu-Arzl 4a (weiß)

Reihung / Tiebreaker-Rules:

„Punkte“ (Q) entsprechen dem Quotienten aus Siege/Spiele (Unentschieden = 0.5 Sieg)

Bsp: 2 Siege, 1 Niederlage -> P = 2/3 = 0,667

1 Sieg, 1 Unentschieden, 1 Niederlage -> P = 1.5/3 = 0,500

- Bei Strafverifizierung bzw. Nichtantreten wird 0:20 gewertet
- Reihung in der Tabelle:
  1. „Punkte“ (Quotient)
  2. Direkten Begegnungen bei Quotientengleichstand bei 2 Klassen
  3. Differenz zwischen den erzielten und bekommen echten Punkte bei Quotientengleichstand bei mehr als 2 Teams
  4. Mehr echte erzielte Punkte
  5. Münzwurf